

MODELADO AVANZADO DE CONJUNTOS EN SOLID EDGE

TEMARIO

CURSO: Avanzado de Modelado de Conjuntos en Solid Edge

Objetivo: Conocer las opciones avanzadas para la creación y modificación de conjuntos en Solid Edge.

Requisitos: Tener conocimientos de utilización de Solid Edge tradicional/ordenado.

Conocimientos básicos de los entornos de Solid Edge.

1. Operaciones de Conjunto

- 1.1. Crear operaciones de conjunto.
- 1.2. Crear operaciones de pieza controlada por conjunto.
- 1.3. Crear operaciones de pieza.

2. Patrón de Conjunto

- 2.1. Patrón de conjuntos.
- 2.2. Patrón y simetría de componentes en conjunto.
- 2.3. Comando patrón de piezas.

3. Biblioteca de Subsistemas de Conjunto

- 3.1. Trabajo con bibliotecas de subsistemas en conjuntos.

4. Sistema de Sujeción

- 4.1. Crear un sistema de sujeción.

5. Verificar Conjuntos

- 5.1. Propiedades físicas de las piezas y los conjuntos.

- 5.2. Analizar el movimiento y detectar colisiones en conjuntos
- 5.3. Sensores.
- 5.4. Comprobar interferencias entre piezas.

6. Sustituir piezas en un conjunto

- 6.1. Sustituir piezas en un conjunto.

7. Diseñar en el contexto de un conjunto

- 7.1. Diseño de arriba abajo y de abajo arriba en Solid Edge.
- 7.2. Transferir y dispersar conjuntos.
- 7.3. Reestructuración de conjuntos.
- 7.4. Asociaciones entre piezas.
- 7.5. Descripción general de Distribución de Conjunto.

8. Informes de Conjunto

- 8.1. Informes de Conjuntos.
- 8.2. Números de artículo en conjuntos.
- 8.3. Listas de piezas explosionadas.

9. Conjuntos Alternos

- 9.1. Conjuntos de posición alterna.
- 9.2. Familia de conjuntos.

10. Piezas y Conjuntos Ajustables

- 10.1. Piezas ajustables en conjuntos.
- 10.2. Conjuntos ajustables y rígidos.